

REGOLAMENTO

2^a edizione Rogaining di Santa Augusta Vittorio Veneto 25 AGOSTO 2019



L'Orienteering Tarzo e il Comitato Festeggiamenti di Santa Augusta vi danno il benvenuto a Vittorio Veneto per la 2^a edizione del Rogaining di Santa Augusta.

Mappa e formula di gara

Nella mappa (scala 1:20000, equidistanza 10 metri) sono posizionati 31 punti di controllo (lanterne) da trovare in ordine a scelta, nel tempo massimo di 3 ore.

La posizione delle lanterne è stata progettata dal tracciatore in modo tale che nessuno possa trovare tutte le lanterne in 3 ore. Fa quindi parte della gara pianificare quali lanterne trovare in base alle proprie capacità fisiche in maniera da accumulare quanti più punti possibile.

Punteggio

Le lanterne hanno un codice che varia da 10 a 75, il punteggio è il valore del codice. Ad esempio la lanterna 12 vale 12 punti, la lanterna 35 vale 35 punti e la lanterna 75 vale 75 punti. Il massimo punteggio accumulabile è di 1199 punti. Ogni minuto (o frazione di minuto) oltre le 3 ore di tempo limite, sarà assegnata una penalità di 10 punti.

Vincerà la squadra che riuscirà a totalizzare il punteggio più alto, a parità di punteggio vince la squadra che ha impiegato minor tempo.

Cartellino testimone

Sulla mappa è riportato un cartellino con delle caselle indicante i numeri di tutte le lanterne, dove verrà timbrato con un punzone sulla casella corrispondente al codice della lanterna trovata. Ad esempio la lanterna codice 35, verrà timbrata nel cartellino all'interno della casella numerata 35. All'arrivo, la squadra dovrà consegnare una mappa con le caselle timbrate, che verrà controllata.

Partenza

La partenza è fissata alle ore 8.00 per tutte le squadre. L'arrivo dovrà avvenire 3 ore dopo, alle ore 11.00. Premiazioni alle ore 13.00, dopo il pasta party (12.00).

Composizione squadre e categorie

Ogni squadra è formata da un numero minimo di 2 ad un massimo di 5 atleti. In base alla composizione della squadra si gareggerà in una delle tre categorie: maschile, femminile, mista.

Equipaggiamento obbligatorio

Almeno un telefono cellulare per ogni squadra (per eventuale chiamata di soccorso), ristoro autosufficiente per ogni atleta (acqua) ed eventuali barrette energetiche. Sulla mappa sono segnate delle fontane dove dissetarsi per eventuale passaggio lungo il percorso.

Ristoro

Alla fine della gara, all'arrivo, sarà presente un ristoro per tutti. Non è presente il ristoro lungo il perc.

Per partecipare alla gara tutti gli atleti dovranno essere in possesso di tesseramento FISO. Le strade saranno aperte al traffico, gli atleti devono attenersi alle norme del Codice della Strada.

BUONA GARA!