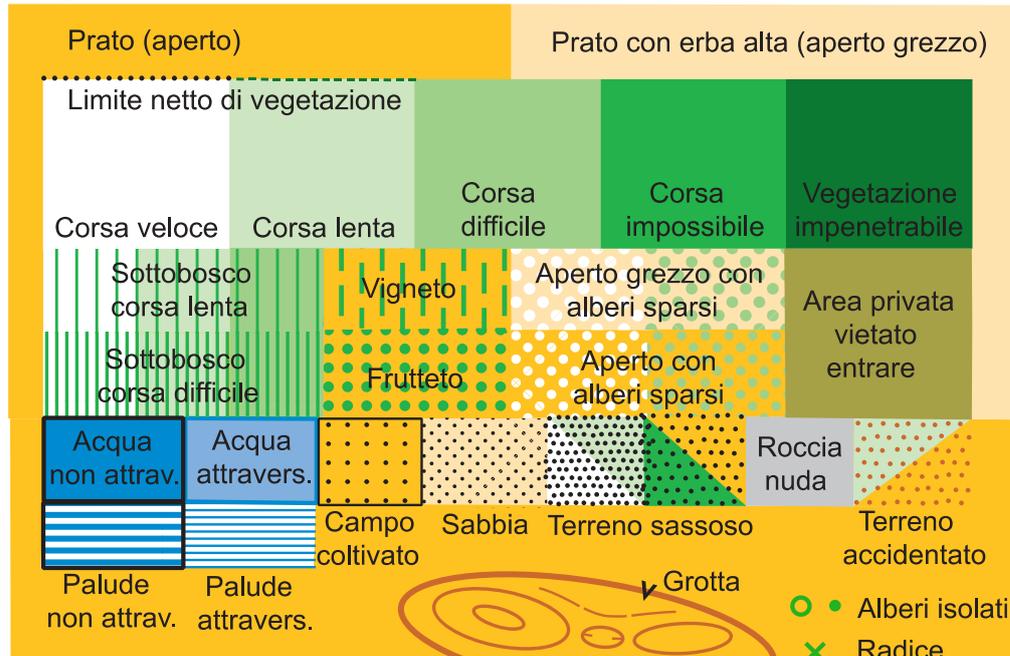


# Legenda delle mappe da orienteering

## Legenda dello standard ISOM2017



La simbologia utilizzata nelle mappe da orienteering è decisa dalla IOF (International Orienteering Federation) ed è divisa in due standard:

### ISOM

Per le gare long (90 minuti) e middle (35 minuti).

La scala solitamente è 1:10.000. e le mappe rappresentano territori boschivi.

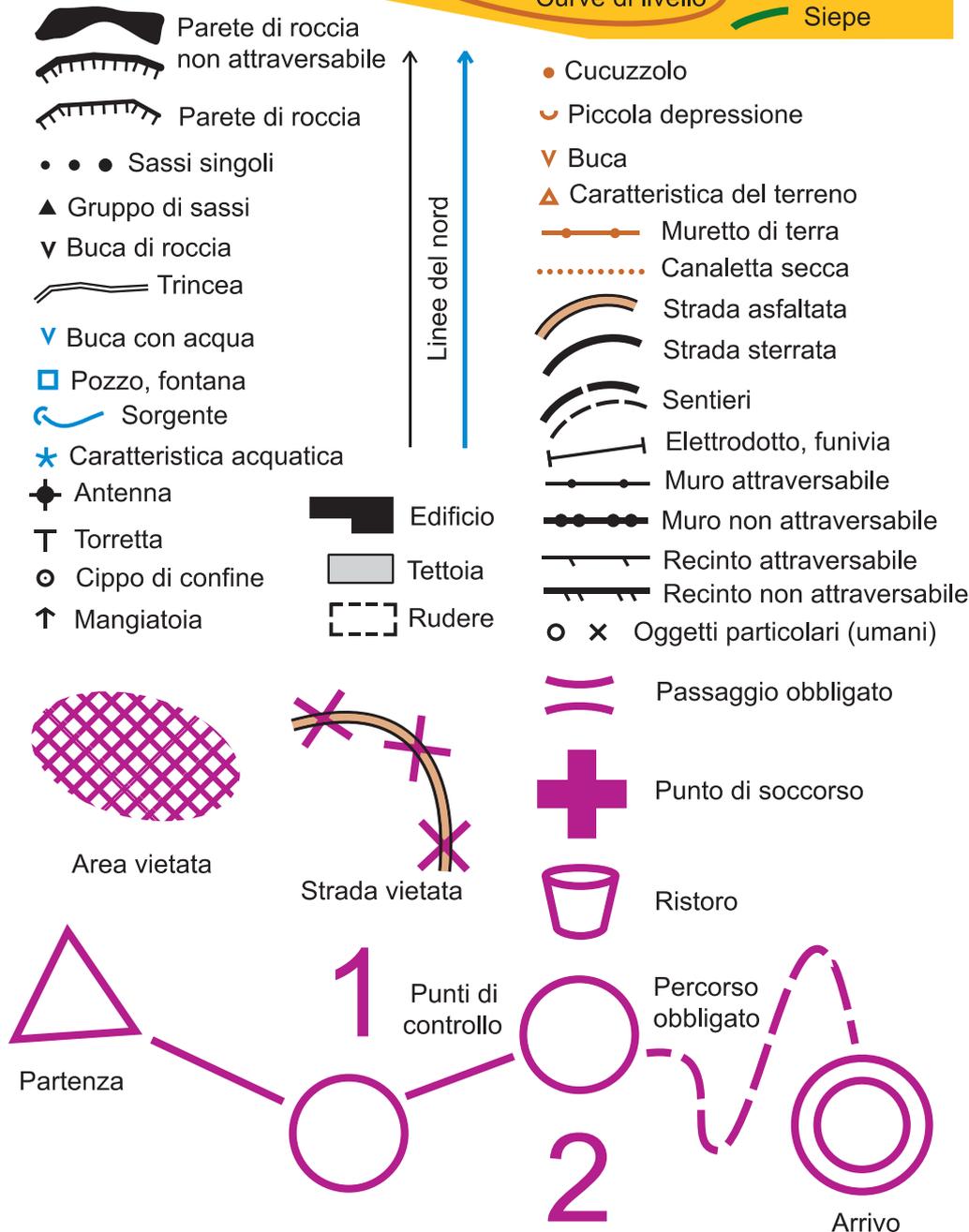
La legenda è rappresentata qui a sinistra.

### ISSOM

Per le gare sprint (15 minuti) e per molte gare promozionali.

La scala solitamente è 1:5.000 e le mappe rappresentano aree urbane e zone limitrofi.

Le differenze fra i due standard sono minime e sono elencate nella tabella qui sotto.



### Differenze fra ISOM e ISSOM

ISOM	ISSOM	
		Edifici
		Strade sterrate e sentieri
		Muri attraversabili e non
		Pavimentazione urbana (sx) e non (dx)
		Oggetti particolari
		Aree vietate
1:15.000	1:5.000	Scala della mappa
1:10.000	1:4.000	
5 metri	2,5 metri	Equidistanza
		Nell'ISSOM l'attraversamento di oggetti non attrav. comporta squalifica. Nell'ISOM no.
OK	Squalificato	